**Техники тест дизайнов ч3:**

1. Сценарная техника – подразумевает, что мы как тестировщики должны смоделировать действия пользователя, как он будет пользоваться нашей системой и на основании этих знаний.
2. ADHOC – тестируем нашу систему то как нам хочется т.е. без предварительных требований.
3. Предугадывание ошибок – это техника предполагает, что у нас как у тестировщика есть достаточно опыта, чтобы заранее понимать уязвимые места в программе.
4. (Попарное тестирование) Pairwise – это техника тестирования с использованием комбинаторики, ее суть заключается, в том, что мы комбинируем уникальные пары со значениями.
5. Доменный анализ – можно сказать, что это комбинация из техники эквивалентных классов, техники граничных значений и попарного тестирования. Создать классы эквивалентности для двух полей, потом отобрать уникальные пары с помощью техники pairwise. **В этой техники легко ошибиться**.
6. Причина и следствие - Простая проверка базовых действий и их результата. Например, если нажать крестик в правом верхнем углу окна (причина), оно закроется (следствие), и т.д. Этот метод позволяет проверить все возможности системы, а также обнаружить баги и улучшить техническую документацию продукта.